

Umět dobře přemýšlet



DOBŘE MYŠLENÍ
VYŽADUJE PROCVIČOVÁNÍ

Umět správně přemýšlet neznamená mít správný názor, ani mít jasný názor, nebo snad svůj názor neměnit. Vlastně vůbec nejde o to, co je obsahem našeho přemýšlení. Jde především o proces myšlení samotného. Myšlení je třeba trénovat, abychom jej průběžně udržovali ve formě, podobně jako je třeba cvičit naše tělo, abychom byli fit.

Správné přemýšlení je podmínkou pro to, abychom byli schopni správně vyhodnocovat rozhodnutí týkající se volného času – nastavovat kritéria toho, co je smysluplné a podle čeho se rozhodovat, jak s volným časem naložíme.

Toto musíme učit i ostatní.

Příklad aktivity zaměřené na rozvoj myšlenkových dovedností:

DISKUSE NA ZÁKLADĚ PŘEČTENÉHO TEXTU

Čas na aktivitu: 30-45 minut Počet účastníků: 10-20

Pomůcky: textová předloha, tabule/flipchart, křídly/fixy

TEXT MŮŽE
SOUVISET S PRÁVĚ
PROBÍRANÝM
UČIVEM

Vyberte vhodnou předlohu – příběh, novinový článek, blog, příspěvek na sociální síti apod.; zvažujte přitom schopnosti i zájmy účastníků. Bude-li text svým obsahem provokativní, může to usnadnit rozběhnutí následné diskuse. Text (nejlépe společně) přečtete. Je dobré, pokud každý účastník může textovou předlohu zároveň sledovat i poslouchat.

V dalším kroku požádejte účastníky, aby (např. ve dvojicích) zformulovali otázku, která je napadá po přečtení textu. Otázky sepište na tabuli a vyberte jednu, o které chcete začít diskutovat.

V diskusi dbejte na to, aby účastníci:

- **zdůvodňovali svá tvrzení**
- **uváděli východiska svých tvrzení**
- **posuzovali důvody tvrzení ostatních**
- **stanovovali kritéria a v rozhodování je používali**
- **uváděli konkrétní příklady a analogie**

Alternativa: uvedené aspekty myšlení se snažte identifikovat v textové předloze, se kterou pracujete.

TAKTO MŮŽEME
PODROBIT DISKUSI
KRITICKÉMU POSOUZENÍ,
NAPŘ. PRAVIDLA
FUNGOVÁNÍ SKUPINY

Umět dobře přemýšlet

**průběžně zařazujte aktivity,
ve kterých je účastník nucen přemýšlet;
velmi dobře to jde prostřednictvím
diskusních a argumentačních aktivit**

Vaše vlastní nápady k tématu:

